

WienXtra - Workshop "Schule und Gaming"

Do, 28.09.2017, 14:00 - 17:00

AutorIn: [Katharina Kaiser-Müller](#)

Wie digitale Spiele im Unterricht eingesetzt werden können, welches Förderpotenzial Spiele bieten und welche medienpädagogischen Ansätze dahinter stehen, erklären ExpertInnen der wienXtra-spielebox in Kooperation mit JugendarbeiterInnen der Area52 in diesem Workshop ...



Wie digitale Spiele im Unterricht eingesetzt werden können, welches Förderpotenzial Spiele bieten und welche medienpädagogischen Ansätze dahinter stehen, erklären ExpertInnen der wienXtra-spielebox in Kooperation mit JugendarbeiterInnen der AREA52 in diesem Workshop. Beim Testen von angesagten Konsolen und Spieltitel bekommen LehrerInnen einen Einblick in die digitalen Spielwelten der Kinder und Jugendlichen. Abschließend gibt's einen Überblick über das Programm des [Game City Schultags](#).

Die Anmeldung startet am 04.09.2017 ...

Zielgruppe: LehrerInnen der 3. bis 12. Schulstufe (ab 18 Jahren)

Ort: [Area52](#), Franklinstraße 20 / 9 / R1, 1210 Wien

Teilnahme gratis

Anmeldung: ab 04.09.2017 - 9:00 Uhr unter <http://www.wienxtra.at/spielebox/event/26532/>

Tags

wienxtra, gaming, schule, medienkompetenz

Impressum und Offenlegung gemäß §25 des Mediengesetzes

Medieninhaber: Republik Österreich, Bundesministerium für Bildung

Zuständigkeit: Laut Bundesministeriengesetz 1986 in der jeweils geltenden Fassung

Hersteller: Bundesministerium für Bildung

Verlagsort: Wien

Herstellungsort: Wien

Kontakt: Bundesministerium für Bildung, Abteilung IT/3, Minoritenplatz 5, 1014 Wien

<http://bmb.gv.at>